

Конверт «Из штаба»

Внимание, внимание!

26.03.2020 года вам предстоит стать участниками военных учений,
посвященных Дню Защитника Отечества!

Вам будет необходимо выполнить все задания на станциях,
Обезвредить врага,

Остаться в живых и помочь выжить вашим товарищам!

Будьте внимательны, находчивы, дружны и активны!

Удачи вам всем!

Сбор по тревоге.

Штаб космических войск.

Сценарий военно-спортивной игры «Зарничка» для начальной школы

Игру проводят в преддверии праздника 23 февраля. В сценарий включены этапы спортивного, военно-патриотического, физкультурного характера. Это способствует сплочению коллектива, воспитанию у молодого поколения духа патриотизма, формированию стремления к победе.

Цель и задачи игры:

- содействие воспитанию любви к родному краю, к здоровому образу жизни, воспитанию чувств патриотизма, взаимопомощи, взаимовыручки;
- формировать высокие нравственные качества: товарищество и дружбу, коллективизм, волю, смелость, находчивость, выносливость;
- укреплять здоровье обучающихся;
- формировать у детей навыки быстрой реакции в нестандартных ситуациях;
- развивать и укреплять физическую подготовку учащихся;
- воспитывать единый сплоченный коллектив.

Формы проведения игры «Зарничка» — эстафета, которая состоит из нескольких этапов.

У каждой команды – название, отличительный элемент (в виде повязки на руке или на шапке) и свой командир.

Команда 8 человек

На каждой станции висит табличка с названием этапов. Судьи – проинструктированные старшеклассники. Ведётся учёт времени, затраченного на каждом конкурсе или количество заработанных баллов.

ХОД ИГРЫ

Звучит маршевая музыка, ученики под руководством командира отряда собираются в школе.

Построение 1,2,3,4 классов у школы. Главный судья произносит напутственную речь для команд:

Главный судья

Итак, начинаем спортивные состязания «Зарничка», посвящённые тем, кто служил и будет служить в рядах Вооружённых сил Российской Федерации, кто охраняет и кому предстоит охранять покой граждан и мирное небо над головой!

- Командам для участия в соревнованиях сдать рапорта!

Отряд _____

_____ школы

К игре зарница готов

Командир отряда _____

– Здравия желаю, товарищи, бойцы!

Дети: Здравствуйте!

Главный судья

Ваша цель: набрать максимальное количество баллов.

– Товарищи бойцы, сегодня мы проведем *Зарницу* – это военно-спортивный праздник.

Каждая из команд должна действовать слаженно, на этапы приходить вместе, если кто задерживается – ждать.

Вам нужно будет преодолеть много препятствий.

Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели.

Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы?

Дети: Готовы!

Главный судья

Выдаются маршрутные листы с описанием станций.

Станции:

1. (Вся команда)

«Шифровальщики»

(составить слово «военная техника»)

2. (8 человек)

Колючая проволока. Между деревьями натянута веревка в виде паутины, нужно отряду разведчиков перебраться во вражеский лагерь.

Либо пролезть, либо подползти, либо перелезть.

3. (8 человек)- найти и обезвредить 8 мин

Минное поле. Перед вашим отрядом стоит важнейшая задача. В течении 1 минуты командиру нужно будет провести отряд через минное поле.

Необходимо их найти и обезвредить.

(Сколько найденных мин, столько баллов).

4. (8 человек. Разбиться на 4 пары.) 4 санок.

«Перевоз пострадавшего». Участники разбиваются на 2 пары.

Стартует первая пара: один садится на санки.

Затем вторая пара.

3-я и 4-я пара проделывают аналогичный путь.

Судья подсчитывает баллы и вписывает в маршрутный лист. Максимальное количество баллов -4, по числу перевозок. За каждого упавшего бал снимается.

5. (8 человек)

«Биатлон». Участники поочередно проходят определённый участок этапа на лыжах, затем кидают в корзину мячи (3 попытки), возвращаются на лыжах на исходную позицию. Судья отмечает в маршрутном листе количество набранных баллов (максимум – 18 баллов).

6.(8 человек) Окоп.

Вам нужно нарыть лопатками снег, чтобы укрепить ваш блиндаж.

(Время 1 минута)

7. **«Бег в мешке».** Участники поочерёдно прыгают в мешке до флажка, огибают его, допрыгивают до начала этапа, передают следующему.
Цель: пройти дистанцию без падения. За каждого упавшего участника судья убирает один балл. Максимальное количество баллов – 6.

8. **Привал.**

После прохождения всех этапов капитаны команд сдают маршрутные листы в судейскую коллегию, которая подводит итоги.

Приехала полевая кухня. Угощаются кашей и чаем.

2 этап.

Команды выстраиваются на площадке, главный судья соревнований объявляет победителя (1 команда получает призовое место), остальные грамоты за участие и сладкие призы.

Если команды набрали одинаковое количество баллов, проводится заключительный этап, выявляющий победителя – перетягивание каната.

Подведение итогов и награждение участников!

(У каждой команды свой маршрутный лист, для того, чтобы дети не сталкивались на этапах и проходили маршруты одновременно).

Маршрутный лист № 1.

Команда _____

Образовательное учреждение _____

Количество участников _____

Роспись судьи на этапе _____

1«Шифровальщики»	
2«Колючая проволока»	
3«Минное поле»	
4«Перевоз пострадавшего».	
5«Биатлон».	
6 «Окоп»	
7«Бег в мешке»	

Итого:

Маршрутный лист № 2.

Команда _____

Образовательное учреждение _____

Количество участников _____

№ п/п Наименование этапа Количество набранных баллов ФИО судьи
Роспись судьи на этапе _____

1«Колючая проволока»	
2«Минное поле»	
3«Перевоз пострадавшего».	
4«Биатлон».	
5«Окоп»	
6«Бег в мешке»	
7Шифровальщики»	

Маршрутный лист № 2.

Команда _____

Образовательное учреждение _____

Количество участников _____

Роспись судьи на этапе

1«Минное поле»	
2«Шифровальщики»	
3«Колючая проволока»	
4«Бег в мешке»	
5«Перевоз пострадавшего».	
6«Биатлон».	
7«Окоп»	

Маршрутный лист № 2.

Команда _____

Образовательное учреждение _____

Количество участников _____

Роспись судьи на этапе

1«Перевоз пострадавшего».	
2«Окоп»	
3«Шифровальщики»	
4«Колючая проволока»	
5«Бег в мешке».	
6«Минное поле»	
7«Биатлон».	

B

H

p

E

O

T

р

с

а

п

н

о

p

p

T

É

РЕКВИЗИТ

Слово
БРОНИТРАНПОРТЁР

Волейбольная сетка

8 мин

Санки

Лыжи

Мяч

Коробка

3 Лопаты

мешки

